

RAINDROP

Musique : Weatherbeaten Soul – Reckless Kelly

Chorégraphe : Bruno Moggia

Niveau : Avancé

Type : 80 comptes - 2 murs

Comptes	Descriptions des pas
Section 1	ROCK STEP, STEP x2, KICK x2, ROCK STEP
1 – 2	Rock PD devant, Recover PG
3 – 4	(vers l'arrière) Step PD, Step PG
5 – 6	(vers l'arrière) Kick PD x2
7 – 8	Rock PD derrière, Recover PG
Section 2	STEP ½ TURN, SCOOT x2 ½ TURN, STEP, STOMP UP, KICK, STOMP
1 – 2	Step PD, ½ à gauche (PdC sur PD)
3 – 4	Scoot PG avec ½ tour à gauche
5 – 6	Step PG, Stomp up PD
7 – 8	Kick PD, Stomp PD
Section 3	SWIVETx3, SCUFF, SWIVET ½ TURN, STEP ½ TURN, HOOK ½ TURN, STEP, SCUFF
1 – 2	(avec ¼ tour à droite) Pointe PD à droite, Pointes vers l'intérieur
3 – 4	Pointe PD ¼ tour à droite, Scuff PG
5 – 6	Step PG ½ tour à droite, Hook PD derrière PG
7 – 8	Step PD ½ tour à droite, Scuff PG
Section 4	JAZZ BOX, ROCK STEP, STEP, PAUSE
1 – 2 – 3 – 4	(En reculant) Jazz box PG-PD-PG-PD croisé devant PG
5 – 6	Rock PG derrière, Recover PD
7 – 8	Step PG, Pause
Section 5	STEP ½ TURN, STEP, PAUSE, FULL TURN, ½ TURN, PAUSE
1 – 2	Step PD, ½ tour à gauche
3 – 4	Step PD, Pause
5 – 6	Step PG ½ tour à droite, Step PD ½ tour à droite
7 – 8	Step PG ½ tour à droite, Pause
Section 6	COASTER STEP, STOMP UP, KICK BALL CROSS, STEP, TOUCH
1 – 2 – 3 – 4	Coaster Step PD-PG-PD, Stomp up PG
5 & 6	Kick PG ball cross PD devant PG
7 – 8	Step PG, Pointe PD à droite

Section 7	HEEL STRUT ¼ TURN, TOE STRUT ½ TURN, KICK, STEP, KICK, STOMP
1 – 2	Talon PD ¼ tour à droite, Reposer pointe PD
3 – 4	Pointe PG devant ½ tour à droite, Reposer talon PG
5 – 6	Kick PD, Reposer PD ¼ tour à droite
7 – 8	Kick PG, Stomp PG

RAINDROP

Musique : Weatherbeaten Soul – Reckless Kelly

Chorégraphe : Bruno Moggia

Niveau : Avancé

Type : 80 comptes - 2 murs

Section 8	SWIVET x3, GREAT VINE
1 – 2 – 3 – 4	(vers la gauche) Talon PD, Pointe PD, Talons vers la gauche, Recover
5 – 6	PD à droite, PG derrière PD
7 – 8	PD à droite, PG devant PD
Section 9	SCISSOR STEP x2
1 – 2 – 3 – 4	Scissor step PD-PG-PD, Pause
5 – 6 – 7 – 8	Scissor step PG-PD-PG, Pause
Section 10	KICK, HOOK, KICK, FLICK, STEP, HOOK, STEP, SCUFF
1 – 2	Kick PD, Hook PD devant PG
3 – 4	Kick PD, Flick PD
5 – 6	Step PD à droite, Stomp up PG
7 – 8	Step PG à gauche, Scuff PD

RESTART 1

Après le 4ème compte de la section 10 sur les murs 1, 2, 4 and 7.

After count 4 of section 10 on the 1st, 2nd, 4th and 7th walls

RESTART 2

A la fin de la section 4 sur le 6ème mur.

At the end of section 4 on the 6th wall